

# Critèrium de Figueres

Un joc d'Oriol Comas i Anki Toner per 3 a 5 jugadors de més de 9 anys

*En un critèrium ciclista l'important són els corredors que hi participen i no la rapidesa ni el guanyador. L'ambient és més festiu que competitiu. En el **Critèrium de Figueres** els jugadors intenten fer una única volta a la Rambla de Figueres al més ràpid possible, si cal ajudant-se amb els altres ciclistes.*

## Per a 4 jugadors

### Preparació

**Cada jugador tria un color** i agafa les cartes corresponents. Les cartes dels dos ciclistes neutres sense jugador (*per exemple: gris i taronja*) es remenen i es deixen de bocaterrosa al mig del tauler. Es posen els sis ciclistes a l'atzar a la línia de sortida (abans de la casella 1), un al costat de l'altre. Es remenen les cartes d'avituallament i es deixen de bocaterrosa al costat de la casella 15.

### Regles

En cada jugada, **els jugadors mostren simultàniament una carta**. Al mateix moment **es gira la carta de dalt dels dos ciclistes neutres** (*gris i taronja*). Poden passar tres coses:

- Que tots els jugadors (inclosos els neutres) hagin mostrat **una carta amb una xifra diferent**.

Cada ciclista avança el que diu la seva carta.

- Que dos o més jugadors (inclosos els neutres) **coincideixin en la xifra de la carta**. Els ciclistes avancen el nombre de la carta, més una casella per cada carta amb el seu número (exemple: si tres jugadors mostren la carta 4, avançaran 7 caselles cadascun).

- Que dos o més jugadors (inclosos els neutres) **treguin la carta 0**. No es mou cap ciclista.

Els ciclistes sempre avancen començant pel que va davant. Si n'hi ha més d'un a la mateixa casella, el primer és el que està més a la vora del centre del circuit. Quan un ciclista arriba a una casella es posa tant cap al centre com pot.

Després de moure els ciclistes, les cartes jugades es deixen davant de cada jugador, **a la vista de tothom**.

### Caselles especials

Els ciclistes, a mida que passen la **casella 15**, agafen una carta d'avituallament, la posen a la seva mà i la poden jugar quan vulguin. Les cartes per als ciclistes sense jugador es barregen amb les que encara els queden.

Acabada la jugada en què un o més ciclistes han passat per la **meta volant (entre les caselles 20 i 21)**, el ciclista que va davant avança una casella. Si n'hi ha més d'un a la casella més avançada, tots reben el premi d'una casella extra.

### Final

El **Critèrium de Figueres** s'acaba en la jugada en què un o més ciclistes han passat per la línia de meta (després de la casella 32). **El primer que la passa ha guanyat**. Si després de jugar les vuit cartes (set d'inici més la d'avituallament) cap jugador no ha arribat a la línia de meta, guanya el que estigui més avançat.

## Per a 3 jugadors

Les cartes i el ciclista taronja no juguen. Els ciclistes gris i verd són neutres. La resta és igual.

## Per a 5 jugadors

Només el ciclista taronja és neutre. La resta és igual.